



В. М. Синєглазов, О. С. Юрченко



КОМП'ЮТЕРНІ ТЕХНОЛОГІЇ ТА ПРОГРАМУВАННЯ



ЗМІСТ

Вступ	3
Розділ 1	
ОСНОВИ МОВИ C++ ТА ОБ'ЄКТНО-ОРІЄНТОВАНОГО ПРОГРАМУВАННЯ	4
<i>Контрольні питання</i>	9
Розділ 2	
ОСНОВИ ПРОГРАМУВАННЯ ЗА ДОПОМОГОЮ WINDOWS API	10
2.1. Створення додатка з вікном та меню.....	10
2.2. Створення додатка з діалоговими вікнами.....	19
2.3. Створення додатка для роботи з файлами.....	29
2.4. Створення додатка з можливостями малювання та креслення.....	38
<i>Контрольні питання</i>	55
Розділ 3	
ІНТЕГРОВАНЕ СЕРЕДОВИЩЕ ДЛЯ СТВОРЕННЯ ДОДАТКІВ НА VISUAL C++ ТА ЗАГАЛЬНИЙ ОГЛЯД MFC	56
3.1. Інтегроване середовище для створення додатків на VisualC++.....	56
3.2. Огляд класів бібліотеки MFC.....	59
<i>Контрольні питання</i>	67
Розділ 4	
РОЗШИРЕННЯ МОЖЛИВОСТЕЙ ІНТЕРФЕЙСУ КОРИСТУВАЧА	68
4.1. Меню.....	68
4.2. Панель управління.....	71
4.3. Панель стану.....	76
<i>Контрольні питання</i>	80
Розділ 5	
РОБОТА З БАЗАМИ ДАНИХ ТА ПРОГРАМУВАННЯ ДЛЯ INTERNET	81

5.1. Робота з базами даних. Можливі способи доступу	81
5.2. Класи для роботи з ODBC і DAO	86
5.3. Програмування для Internet. Класи WinSock.....	94
5.4. Програмування для Internet. Класи Wininet.....	99
<i>Контрольні питання</i>	103
<i>Прикінцеві завдання</i>	103
Розділ 6	
СУЧАСНІ МЕТОДИ ПРОГРАМУВАННЯ	108
6.1. Концепція технології ActiveX	108
6.2. Багатозадачність на основі потоків Windows	115
<i>Контрольні питання</i>	124
Розділ 7	
СТВОРЕННЯ ТА ВИКОРИСТАННЯ ДИНАМІЧНИХ БІБЛІОТЕК (DLL)	125
7.1. Створення динамічної бібліотеки.....	125
7.2. Створення рухомої діаграми	126
7.3. Створення додатка, що використовує розроблену DLL-функцію	129
<i>Контрольні питання</i>	141
<i>Вправи та задачі</i>	141
Розділ 8	
ПРИКЛАДИ ПРОГРАМУВАННЯ НАУКОВО-ТЕХНІЧНИХ ЗАДАЧ ЗА ДОПОМОГОЮ VISUAL C++	143
8.1. Робота з деревом класів MFC.....	143
8.2. Створення рухомої діаграми	155
8.3. Моделювання циферблатів зі змінним діапазоном конфігурацій шкали та опціями.....	188
8.4. Програма для роботи з матрицями	203
8.5. Програма створення інтерактивної таблиці хімічних елементів Д.І. Менделєєва	215
8.6. Робота з вікнами	238
8.7. Створення програми Pink Panther (Рожева пантера).....	278
8.8. Створення складного Splitter.....	303
Список літератури	316